

Una Noche Siniestra

Angie Nicolh González Calderón

Técnico

Una noche oscura y sombría, en una carretera destapada y solitaria a la que abrazaba el viento con grandes truenos y feroces lluvias, se dirige un automóvil y en un momento mientras hace su recorrido su combustible se agota y poco a poco deja de funcionar el motor, tras unos intentos al tratar de encenderlo, el personaje baja del auto y trata de reparar el daño, al no poder, recurre, a caminar bajo las peores condiciones en busca de ayuda. Tras unos pasos observa un portón muy viejo y deteriorado que tapa la vista a una vieja casa con aspecto descuidado y abrumador, desesperado por conseguir ayuda, pasa por alto todo y continua por el camino que lo guiaba a esta casa, al faltar unos metros el comienza a escuchar que algo lo sigue y al voltear se da cuenta que es un gato muy asustado, el al percatarse que algo más estaba asustando a aquel animal su respiración se empieza a agitar y sus palpitations se hacían cada vez más fuertes así que acelera su paso hasta llegar a la puerta, asustado y con su corazón a mil, golpea sin tener respuesta alguna, así que golpea un poco más fuerte y la puerta se entreabre, el con tanta desesperación entra y al estar adentro se da cuenta que no hay nadie, al dar unos pasos se acuerda que lleva consigo un encendedor que saca de su bolsillo y trata de encenderlo, al hacerlo la puerta se cierra de un golpe, y en el segundo piso se escuchan unos leves pasos que caminan hacia distintos lados de las habitaciones, al sentir eso el personaje trata de encender varias veces el encendedor y al prender se da cuenta que hay mucho desorden, suciedad, tablas sueltas y ventanas con vidrios rotos, en las que se golpeaban contras las paredes mientras las ramas se golpeaban con las tejas rotas y ventanas destrozadas una y otra vez, escuchando raros sonidos en el piso de arriba, el en medio de su desesperación y miedo a lo que podría encontrarse comienza a buscar rápidamente algo que pueda servirle mientras pasa la tormenta, mientras buscaba escucho que algo se calló muy fuerte por las escaleras y escucha pasos como si corrieran, el personaje al escuchar se mantiene en silencio y observa que fue lo que se calló, al momento de ir a mirar se encuentra con una caja pequeña que comienza a sacudir y se escucha como si tuviera algo pesado adentro, la guarda en su mochila, ya que no encuentra algo con que poder regresar al auto, comienza a coger pedazos de tela y un palo de madera para hacer una antorcha, al seguir caminando por distintas partes del primer piso y no encontrar nada el personaje se arma de valor y comienza a subir al siguiente piso escalón por escalón, al

subir, camina y escucha, como se escuchan pasos de lado y lado, como le pasan corriendo por el costado y sus palpitaciones se ponen mucho más aceleradas sintiendo escalofríos hasta que escucha un fuerte llanto que provenía detrás de él, al voltear y no ver nada sale a correr y baja las escaleras muy rápidamente llegando a la habitación principal pegándose contra un tubo que había causándole un gran dolor y una lesión en una rodilla haciéndolo caer y arrastrarse en el suelo dirigiéndose hacia la puerta tratándola de abrir mientras escuchaba como lo perseguían lentamente, al salir de la casa se da cuenta que la tormenta paso pero aún estaba muy oscuro y los insectos comenzaban a cantar , sin importarle, el comienza a correr hacia el automóvil, abriendo el portón y cerrándolo muy fuerte, cuando entra al auto tras varios intentos de prenderlo, enciende y el comienza a manejar con gran velocidad, sin saber que pasaba con el auto si estaba sin combustible, al llevar varios kilómetros se acuerda que había recogido una caja y la había guardado en su bolso, la sacude una y otra vez hasta que la abre y se da cuenta que es una caja musical, al momento que comienza a sonar su hermosa melancolía el personaje siente una presencia en su puesto de atrás arreglando su retrovisor ve a una mujer que hace el mismo llanto que escucho en la casa, ocasionando un gran accidente contra otro auto que venía en la vía, causándole la muerte, pero antes de morir se escucha como se cierra la caja de música con un leve suspiro de muerte del personaje.